

Processo Seletivo 2012

Designer de Interfaces

O Desafio

Venha participar do maior desafio de desenvolvimento de software e hardware para o setor de mineração

A DeVex desenvolve produtos e tecnologias (hardware, software, processos, métodos) de ponta para a mineração em âmbito global, para ganhar e contribuir com o mundo.



A nossa missão é possibilitar o melhor gerenciamento e a otimização dos processos, para que os recursos naturais sejam transformados de forma inteligente e sustentável, atuando com ética, responsabilidade, transparência e segurança.

Atividades

Atuará no desenvolvimento de interfaces para aplicações desktop, web e mobile. Desde a criação dos wireframes, arte conceitual até entrega de elementos como CSS e imagens segmentadas do layout. Deverá criar e desenhar ícones, e interfaces seguindo padrões visuais e em conformidade com o resto da interface.

O profissional trabalhará também com impressos e elementos visuais de cursos, manuais e apostilas.

Irá trabalhar com vídeos e apresentações multimídia.

Obs: o candidato precisa possuir bom portfólio com trabalho original e atual.

Se você acredita no seu potencial e quer participar de uma oportunidade única em Inovação Tecnológica envie hoje seu currículo para: leia.moreira@devexmining.com

Assunto: Designer de Interfaces

Todas as nossas vagas podem ser ocupadas por Pessoas com Deficiência (PCD)

A Empresa

A DeVex é líder do mercado brasileiro no segmento de soluções para controle e otimização de operações de mina.

Possui escritórios internacionais no Chile, Peru e Austrália.

Conhecimentos Específicos

Pré-requisitos: Ter conhecimento e experiência em desenvolvimento e criação de interfaces gráficas interativas. Criação e tratamento de imagens para utilização em softwares, websites e aplicações Mobile.

Experiência nas ferramentas de design e web design da Adobe: Photoshop (ou Fireworks), Illustrator, Dreamweaver, Flash. Programação: HTML5, CSS, ActionScript 3.0.

Escolaridade: Curso superior completo em Design ou áreas afins : Publicidade e Propaganda, Desenho Industrial, Belas Artes, Artes Gráficas, Design Digital ou Design de Jogos Digitais.

Idiomas: Necessário inglês técnico leitura.

Bons conhecimentos: Office, Photoshop, Fireworks, Dreamweaver (HTML5, HTML, CSS, desenvolvimento web PHP ou ASP, Banco de Dados), Flash e ActionScript, Illustrator, CorelDraw, 3D Studio Max, Blender 3D, Maya, ZBrush 3D, Swift 3D, Premiere After Effects.

Habilidade de desenho, ilustração, animação e ou produção de videos institucionais.

Interesse e aptidão para Design de Jogos.

